

Esgrime

Article 1 : Principe général

L'UGSEL organise chaque année un championnat national individuel et par équipes de régions pour les jeunes filles et les jeunes gens des catégories benjamins, minimes, cadets et juniors, licenciés conformément aux Règlements Généraux ainsi qu'un championnat promotionnel par équipes d'établissement pour les benjamins et benjamines non licenciés à la FFE.

De plus, les benjamins et benjamines participant au championnat promotionnel par équipe disputeront une épreuve individuelle à l'épée. Enfin, une épreuve individuelle et une épreuve par équipe à l'épée seront également proposées aux minimes garçons et filles non licenciés à la FFE, sous réserve d'avoir participé au championnat régional. Les quotas de qualifications pour cette épreuve minime promotionnelle seront pris sur les quotas ordinaires et supplémentaires en vigueur. Ces épreuves individuelles promotionnelles prendront le nom de Critérium national.

Article 2 : Epreuves

Ces deux championnats se disputent au fleuret, à l'épée et au sabre pour les jeunes filles et pour les jeunes gens.

Article 3 : Qualifications

3.1 Les qualifications sont effectuées par la Commission Sportive Régionale conformément à l'article 12.3 des Règlements Généraux.

3.2 Dans chaque catégorie une région peut présenter une ou deux équipes.

3.3 Un qualifié individuel dans une seule arme peut s'inscrire dans une seconde arme et une seule. Cette inscription doit être portée sur la feuille de confirmation de participation. Il n'y aura pas d'inscription prise sur place.

Article 4 : Organisation

4.1 La formule des championnats tient compte du règlement F.F.E en vigueur l'année de l'épreuve tout en conservant la spécificité UGSEL de la compétition.

4.2 Le Directoire Technique responsable du bon déroulement du championnat est présidé par le représentant de la C.S.N. Il est composé d'un responsable par arme (fleuret, épée, sabre) et d'un membre du Comité Organisateur.

4.3 Les Règlements Généraux de la F.F.E. (nombre de touches des assauts, durée des combats, matériel et équipement des tireurs, manière de combattre, sanctions ...) s'appliquent aux championnats.

Titre I

Championnat individuel

Article 5 : Déroulement

5.1 Chaque championnat se déroule en une poule unique si le nombre de concurrents est inférieur à huit. Si le nombre est égal ou supérieur à huit, il se déroule d'abord en un ou deux tours de poules de classement, puis par élimination directe. Une rencontre de classement pour déterminer les places de 3^{ème} et 4^{ème} sera également disputée.

5.2 Composition des poules de classement :

Au 1^{er} tour, la composition des poules tiendra compte :

- 1) du classement national F.F.E. actualisé à la date du championnat ;
- 2) du classement du championnat régional UGSEL ;
- 3) de l'origine des concurrents pour ne pas avoir dans une même poule des escrimeurs d'une même région.

5.3 Résultats

Les résultats feront apparaître :

- le classement à l'issue de chaque tour de poule
- la position des concurrents dans le tableau d'élimination directe
- le classement général final

Titre II

Championnat par équipes

Article 6 : Organisation

6.1 Il existe 2 formules de championnat par équipes :

- 1 championnat par équipes de région
- 1 championnat par équipes promotionnelles d'établissement

6.2 La formule utilisée est la formule par relais.

6.3 Le championnat par équipes de région se dispute :

- en 24 touches (4-8-12-16-20-24) pour les catégories benjamins.
- en 30 touches (5-10-15-20-25-30) pour les catégories minimes, cadets et juniors.

6.4 Le championnat par équipes promotionnelles d'établissement se dispute :

- en 16 touches (4-8-12-16) pour les catégories benjamins.
- en 20 touches (5-10-15-20) pour les catégories minimes.

Article 7 : Composition des équipes

7.1 Les équipes de région sont composées à l'issue du championnat régional individuel auquel la participation est obligatoire.

7.2 Les équipes de région sont constituées d'un tireur par arme (voir également article 18.2.2 des règlements généraux) :

- 3 garçons : un fleuret, une épée, un sabre - 3 filles : un fleuret, une épée, un sabre
soit 6 escrimeurs. Toutefois en équipe cadet et junior, un(e) tireur(-euse) peut doubler une arme pour compléter une équipe.

7.3 L'ordre dans lequel les armes sont utilisées est tiré au sort au début de chaque match de façon à alterner un garçon, une fille ainsi que les armes.

7.4 Les équipes promotionnelles d'établissement sont composées de 2 tireurs - 2 filles ou 2 garçons - à l'épée (arme unique) qui concourent séparément.

Article 8 : Déroulement

8.1 Si dans une catégorie le nombre d'équipes est inférieur ou égal à 4, le championnat se déroule en une poule unique, sinon le championnat se déroule par un tour de poules et un tableau final à élimination directe.

8.2 La composition des poules est établie par tirage au sort dirigé pour éviter que deux équipes de la même région ne figurent dans la même poule.

Article 9 : Déroulement d'une rencontre

9.1 Six assauts successifs (4 en championnat promotionnel).

- le 1^{er} assaut s'arrête quand l'un des tireurs a atteint le score de 4 touches en benjamins et de 5 touches en minimes, cadets et juniors.
- le 2^{ème} assaut commence avec le score de la fin du 1^{er} assaut et s'arrête quand l'un des tireurs a obtenu le score de 8 touches en benjamins et de 10 touches en minimes, cadets et juniors.
- le 3^{ème} assaut commence avec le score de la fin du 2^{ème} assaut et s'arrête quand l'un des tireurs a obtenu le score de 12 touches en benjamins et de 15 touches en minimes, cadets et juniors.
- le 4^{ème} assaut commence avec le score de la fin du 3^{ème} assaut et s'arrête quand l'un des tireurs a obtenu le score de 16 touches en benjamins et de 20 touches en minimes, cadets et juniors.
- le 5^{ème} assaut commence avec le score de la fin du 4^{ème} assaut et s'arrête quand l'un des tireurs a obtenu le score de 20 touches en benjamins et de 25 touches en minimes, cadets et juniors.
- le 6^{ème} assaut commence avec le score de la fin du 5^{ème} assaut et s'arrête quand l'un des tireurs a obtenu le score de 24 touches en benjamins et de 30 touches en minimes, cadets et juniors.

9.2 L'équipe gagnante sera celle qui atteindra la première le score de 16 touches en championnat promotionnel benjamins et de 20 touches en championnat promotionnel minimes, 24 touches en championnat national benjamins et de 30 touches en minimes, cadets et juniors.

9.3 Chaque assaut est limité à un temps effectif de 3 minutes en benjamins et de 4 minutes en minimes, cadets et juniors.

- Si à la fin du temps réglementaire d'un assaut le score normal n'est pas atteint, les tireurs qui prennent le relais poursuivent la rencontre en conservant le score acquis à la fin de l'assaut précédent.
- A la fin du temps réglementaire du 6^{ème} assaut (4^{ème} en championnat promotionnel), l'équipe qui mène au score est déclarée gagnante.

- Si à la fin du temps réglementaire du 6^{ème} assaut (4^{ème} en championnat promotionnel), il y a égalité, les deux derniers tireurs disputent une dernière touche (temps illimité) qui détermine l'équipe gagnante.

Article 10 : Cas particulier

Un concurrent qualifié uniquement pour le championnat par équipes pourra participer au championnat individuel dans une – et une seule – arme.